

Nutzungsrichtlinien von Square Enix-Material

Wir von Square Enix sind geehrt und begeistert, wenn Fans Material von Square Enix (bspw. Screenshots oder Videos) online teilen wollen, aber es müssen einige Dinge beachtet werden. Zum Beispiel wollen wir Spoiler vermeiden, die das Spiel für neue Spieler kaputtmachen würden. Wir können dir keine Genehmigung über Rechte geben, die wir nicht besitzen. (Manchmal lizenzieren wir Inhalte für unsere Spiele und die Eigentümer dieser Inhalte entscheiden, was zulässig ist.)

Bitte beachte, dass diese Richtlinien nicht für folgende Spieleserien gelten: *Final Fantasy*, *Kingdom Hearts*, *Dragon Quest*, *Front Mission*, *Drakengard* oder andere in unserer Zentrale in Japan entwickelten Spiele. Für diese Spiele werden unsere Kollegen einzeln für jedes Spiel festlegen, welche Nutzung zulässig ist und sie können bestimmen, dass jegliche Nutzung, das Hochladen oder das Teilen von Videos für die jeweilige Serien verboten ist. Wir bitten dich, ihre Wünsche zu respektieren.

Da jede Situation eine andere ist und diese Nutzungsrichtlinien für so viele verschiedene Spiele gelten, behalten wir uns das Recht vor, jeglicher Verwendung von Square Enix-Material in unserem alleinigen Ermessen zu widersprechen. Hier sind einige allgemeine Regeln, die unsere Entscheidungen leiten:

Keine gewerbliche Nutzung: Wir erlauben nicht, dass unser Material dazu verwendet wird, Geld zu verdienen oder andere finanzielle Zuwendungen zu erhalten. Das bedeutet, dass du unseren Spieleinhalt nicht verkaufen kannst, als sei es dein eigenes und du kannst den Inhalt nicht verwenden, um andere Produkte oder Dienstleistungen zu verkaufen. Ebenso ist es untersagt, Square Enix-Material zu nutzen, wenn du von Dritten ein kostenpflichtiges Abonnement zum Anschauen forderst oder du auf sonstige Weise damit Geld verdienst oder andere finanzielle Zuwendungen erhältst. Allerdings haben wir keine Einwände, wenn du mit Werbung über Partnerprogramme wie YouTube.com, Twitch.tv, Ustream.tv oder andere Video-Sharing-Dienste Geld verdienst.

Nur Square Enix Musik: Einige unserer Spiele enthalten Musik, die wir nicht besitzen und für die wir lediglich eine Lizenz haben. In der Regel kannst du dies erkennen (bspw. die Radiomusik in *Sleeping Dogs*), aber wir verstehen, dass es nicht immer eindeutig ist. Hierdurch könnte dein Video einer automatisierten Filterung durch den Inhaber der Aufzeichnung oder des Musikstücks unterzogen werden. Wenn du dir bei einem bestimmten Song unsicher bist, überprüfe bitte die Urheberangaben des Spiels. Da wir dir keine Lizenz gewähren können, die Musik Dritter zu verwenden, benötigst du die Genehmigung des Copyright-Inhabers.

Zuordnung: Wenn du unser Material verwendest, musst du dies erwähnen, indem du unseren Urheberschutzvermerk angibst: „© Square Enix“ genügt. Auf der einen Seite schützt uns dies rechtlich und es ist schön, die Macher dankend zu erwähnen. Enthält das Material Urheber- oder rechtliche Angaben, so dürfen diese nicht entfernt werden.

Keine Pre-Release-Filmmaterial: Inoffizielles Filmmaterial unserer Spiele, einschließlich durchgesickertes Filmmaterial, darf online nicht vor dem offiziellen Veröffentlichungstermin gepostet werden, unabhängig davon, wie das Spiel oder Filmmaterial erhalten wurde. Wenn du durch Missachtung dieser Leitlinie einen Online-„Verweis“ erhältst, stimmen wir möglicherweise nicht zu, diesen zu entfernen.

Kein Spoiler: Spoiler können das Spielerlebnis eines Spielers ruinieren. Daher bitten wir dich, Spoiler nicht zu veröffentlichen. Walk-Through-Videos sind in der Regel in Ordnung, aber die letzte Stunde eines Spiels sollte frühestens eine Woche nach der Veröffentlichung gepostet werden.

Kein unerlaubtes Verwenden oder Kopieren: Du musst weiterhin die Bedingungen unserer Software-Lizenzen befolgen, das bedeutet, dass du ohne unsere Erlaubnis keines unserer Spiele verändern darfst. Außerdem bist du nicht berechtigt, die Spielesoftware zu kopieren, zurückzuentwickeln, zu streamen, zu vertreiben oder zu verbreiten. Dies würde ein Verstoß gegen die geltenden Endbenutzer-Lizenz bedeuten.

Inoffizielles Video: Du musst deinen Zuschauern deutlich machen, dass deine Nutzung weder von Square Enix gesponsert noch genehmigt ist. Es ist ein Problem, wenn jemand dazu neigt, dein Video mit einem offiziellen Video zu verwechseln.

Kein Ripping oder Extrahieren von Dateien: Es ist untersagt, unsere Videos (Vocals, Musik, visuelle Effekte, usw.) zu splitten und die Komponenten separat zu vertreiben.

Unsere Marken: Es ist untersagt, unsere Marken (einschließlich beispielsweise den Spielnamen oder unseren Firmennamen) zu nutzen. Hiervon ausgenommen ist die Angabe, dass dein Spielvideo eines unserer Spiele beschreibt. Die Verwendung unseres Logos ist in keiner Weise zulässig.

Sei nicht beleidigend: Wir wollen nicht, dass unser Material in einer beleidigenden Art und Weise verwendet wird. Wir dulden keinerlei rassistische, sexistische, homophobe, sexuell explizite, hasserfüllte oder anderweitig unangemessene oder illegale Nutzung (bspw. Piraterie-Webseiten).

Vermische unter Material nicht mit dem anderer Publisher: Dies führt zu Verwirrung bezüglich des Eigentums und ist chaotisch.

Dies sind die häufigsten Gründe, warum wir deiner Nutzung unseres Materials widersprechen können, aber es könnte noch zahlreiche weitere geben. Bitte verwende deinen gesunden Menschenverstand und handle verantwortungsvoll. Bitte beachte, dass du unser Material auf eigene Gefahr verwendest und wir keinerlei Garantien bieten. Beachte bitte außerdem, dass wir keine individuellen Genehmigungsanfragen erteilen. Gerne kannst du daher jedoch diesen Link teilen, falls jemand an Informationen zu unseren Richtlinien interessiert ist.